



Todos los alumnos de ESO, bachillerato y ciclos formativos de la región pueden participar en las Olimpiadas de Informática con sólo estar inscritos en un Instituto de Secundaria. / LT

JUNTOS HACIA ALBACETE

Aprender a trabajar en grupo, afianzar conocimientos y fomentar la competitividad son algunos de los objetivos de la IV Olimpiada de Informática de Castilla-La Mancha • El plazo de inscripción continúa abierto

PATRICIA VERA

El próximo 18 de enero comienzan las pruebas *online* de la IV Olimpiada de Informática de Castilla-La Mancha. Hasta el momento hay 46 equipos inscritos para participar (19 pertenecientes a bachillerato y 27 a ciclos formativos), pero el plazo continúa abierto hasta que empiecen las primeras pruebas. Cada uno de los grupos está formado por tres alumnos, que han de cumplir el requisito de estar matriculados en un instituto de Educación Secundaria de la región.

Este año se celebra la cuarta edición de estas olimpiadas, creadas con el fin de promocionar la informática entre los estudiantes de secundaria de la región, según explica Francisco Alfaro, coordinador del evento. Organizadas conjuntamente por las escuelas de informática del campus de Albacete y de Ciudad Real, en 2009 la organización ha recaído en la primera, puesto que se celebra cada año de forma alternativa en una ciudad u otra. La única diferencia es que la prueba presencial, a la que llegan los clasificados a partir de las puntuaciones obtenidas en las tres pruebas *online* realizadas con anterioridad, se celebrará en los laboratorios de la Escuela Politécnica de Albacete el 7 de mayo. Esto, en opinión de Alfaro, facilita el acceso de todos: «Así pueden participar todos sin tener que desplazarse y sólo los mejores llegan a Albacete».

El nivel de dificultad de las diversas pruebas está adaptado a la formación que se imparte en los centros, por lo que en realidad esta

actividad está dividida en dos competiciones: una para bachillerato y otra para ciclos formativos. Alfaro comenta que «no se trata de encontrar a la persona que más sepa de informática, sino de que los chavales se lo pasen bien, aprendan de forma amena y que, al mismo tiempo, les sirva para afianzar sus conocimientos, aprender cosas nuevas y competir con otros chavales de sus mismas características».

Tanto parece interesar esta competición a los concursantes que muchos repiten. «Los que pueden concursar de nuevo, lo vuelven a hacer; se nos ha dado el caso de un grupo que quedó entre los

ganadores en dos años distintos», indica Alfaro.

A la fase final llegan 10 equipos, que tienen que demostrar sus conocimientos de forma presencial. Un jurado designa tres grupos ganadores que reciben un premio que aún está por determinar. «El año pasado cada alumno ganador recibió un ordenador portátil valorado en 1.500 euros», informa el coordinador.

FERIA DE IDEAS. Las Olimpiadas de Informática tienen una cara igualmente interesante, la Feria de ideas. Dirigida al mismo público pero en un grupo único, cada uno

ha proponer un proyecto al comité organizador y desarrollarlo durante estos meses. Estos trabajos verán la luz el 7 de mayo y optarán a tres premios. «Es la imaginación al poder», indica Alfaro, «recuerdo proyectos que consistían en manejar una pizarra electrónica con el mando de una Wii, en controlar las luces de una discoteca desde un ordenador, un sistema web que te permitía estudiar las constelaciones, un mundo virtual con lugares de Castilla-La Mancha, trabajos de robótica...» En esta fase, los alumnos hacen uso de sus diversas capacidades: «Desarrollan su imaginación, trabajan en equi-

po, aprenden a buscarse la vida para conseguir documentación... esto es importante para cuando lleguen a la universidad o al mercado profesional», explica Alfaro.

Por el momento, los alumnos apuran los días del mes que falta. Ocho de los 19 grupos de bachillerato proceden de la provincia de Ciudad Real mientras que en ciclos formativos la representación es algo inferior, con seis grupos. No obstante, cualquiera de ellos pondrá el máximo de esfuerzo e ilusión en conseguir la máxima puntuación para viajar hasta Albacete.

NOVATOS CON MUCHAS GANAS DESDE CIUDAD REAL

PATRICIA VERA

Es la primera vez que Carmelo Rodríguez, profesor de Tecnología de la Información y la Comunicación en el instituto de secundaria El Torreón, de la capital, tutoriza a un grupo de estudiantes que se presenta a estas peculiares olimpiadas. El año pasado ningún grupo

parecía interesado pese a que recibió puntualmente la información, pero este curso le ha depaado la sorpresa de que dos estudiantes del bachillerato de Ciencias Sociales, Luis y Pablo, tenían interés por participar, a los cuales se les ha añadido otro alumno, que está cursando el bachillerato tecnológico.

Aunque aún no han empezado a prepararse, el tutor ve asequible el temario que les han proporcionado. «A los temas de informática general y manejo de herramientas ofimáticas están más habituados porque los damos en clase», explica Rodríguez, «pero la programación sólo se da a final de curso y aún no

saben mucho, pero el alumno del tecnológico sí que entiende más».

Sus esperanzas están puestas en ganar la final de Albacete y recibir el ansiado premio, pero además les apetece desarrollar un trabajo en grupo, competir con chicos de su misma edad y aprender nuevas cosas.