

OLIMPIADA DE INFORMÁTICA BACHILLERATO: PROGRAMACIÓN

Responsable: Julián Ruiz Fernández, Manuel Ángel Serrano Martín, Ismael Caballero Muñoz-Reja

Correo electrónico: julian.ruiz@uclm.es, manuel.serrano@uclm.es, Ismael.Caballero@uclm.es

Temario:

- Concepto de lenguaje de programación
- Concepto de algoritmo.
- Utilización de las estructuras básicas de programación expresadas en pseudocódigo.
- Datos
- Variables
- Instrucciones simples
- Condicionales (simples, encadenados, opciones múltiples)
- Bucles (for, while, repeat)
- Generación y comprensión de algoritmos.

Formato de la Prueba:

La prueba consistirá en un examen tipo test (de 3 a 4 respuestas posibles) en donde se pondrá de relieve los conocimientos del alumno en programación.

Tipo de preguntas de test:

- preguntas con trozos de código que hagan un función y saber su salida (la cual deberá coincidir con alguna de las respuestas posibles del tipo test);
- preguntas que propongan un problema y el participante deberá saber qué opción (trozos de código) da respuesta a la solución.
- preguntas en donde se da un problema y un código que en teoría resuelve el problema, pero necesita de algún cambio que se da como opción. El participante debe elegir qué cambio es el apropiado

Los trozos de código serán expresados en un pseudocódigo a mitad de camino entre lenguaje C y Basic.

La corrección se hace de forma automática desde el sistema Web.

Bibliografía:

- Tecnologías de la Información. Martínez Arcos y más. Editorial McGraw-Hill.
- Tecnologías de la Información. Informática Bachillerato. Editorial Anaya.
- Bachillerato. Informática XP. J.M. Arias y más. Editorial Casals.
- [http://es.wikibooks.org/wiki/Algoritmia/Apuntes/Apuntes:_pseudocodigo](http://es.wikibooks.org/wiki/Algoritmia/Algoritmia/Apuntes/Apuntes:_pseudocodigo)