

La **Escuela Superior de Informática de Ciudad Real** y la **Escuela Superior de Ingeniería Informática de Albacete** (Universidad de Castilla-La Mancha) organizan la **XI Olimpiada de Informática de Castilla-La Mancha** durante el curso **2016-2017**.

El objetivo principal de este evento consiste en la promoción de la Informática entre los estudiantes de Enseñanza Secundaria y Ciclos Formativos de Castilla-La Mancha.

Las bases del concurso pueden consultarse en la página web del mismo:

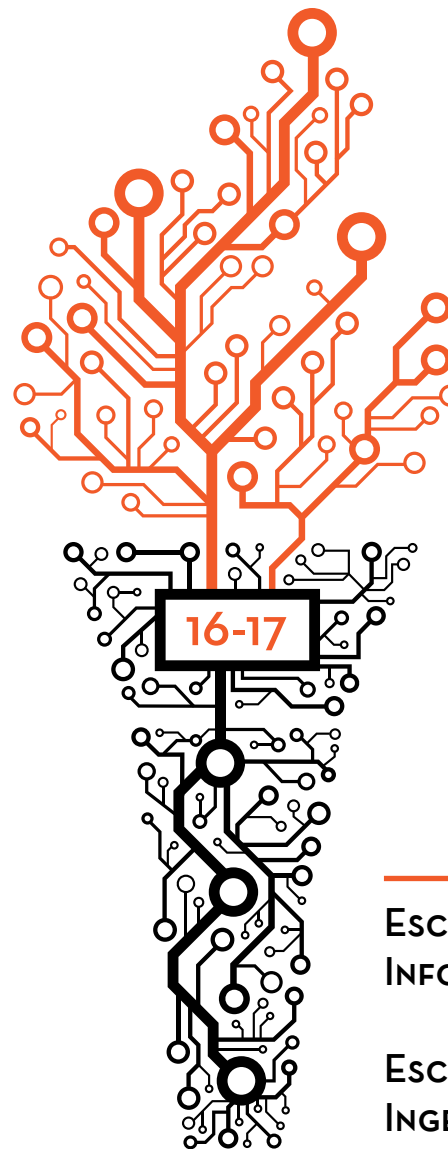


olimpiadasinformatica.uclm.es

Con el patrocinio y colaboración de:



XI OLIMPIADA INFORMÁTICA



ESCUELA SUPERIOR DE
INFORMÁTICA DE CIUDAD REAL

ESCUELA SUPERIOR DE
INGENIERÍA INFORMÁTICA DE ALBACETE

La XI Olimpiada Informática se organiza en dos competiciones: **BACHILLERATOS Y CICLOS FORMATIVOS**

Los participantes se organizarán en equipos de dos o tres estudiantes, que serán guiados por un/a tutor/a de su centro.

Cada centro de enseñanza de Castilla-La Mancha podrá inscribir todos los equipos que considere oportuno, siempre que cumplan con las restricciones de inscripción.

Cada equipo tendrá que inscribirse en la página web habilitada para tal fin dentro del plazo de inscripción.

Después, durante el curso académico, cada equipo tendrá que realizar tres pruebas a través de la plataforma web de las XI Olimpiadas Informáticas. Los temas sobre los que versarán dichas pruebas serán distintos para las dos competiciones y estarán adaptados a las materias que se imparten en los distintos niveles educativos.

Las distintas pruebas serán evaluadas por parte del comité organizador de la competición y se irán publicando las puntuaciones individuales de cada prueba y la acumulada de cada equipo a medida que vayan evolucionando las competiciones.

Al final de las pruebas on-line, los mejores equipos de cada competición participarán en la fase final de las olimpiadas. Esta fase final se compone de una prueba final que se realizará de manera presencial en la Escuela Superior de Informática de Ciudad Real y una gran final en forma de concurso televisivo de preguntas y respuestas, en el que competidores (y también el público asistente) lucharán por el triunfo y por los premios que se ponen en juego.

CALENDARIO DE PRUEBAS

INSCRIPCIÓN: HASTA DEL 21/DICIEMBRE/2016

FECHAS	BACHILLERATO	CICLOS FORMATIVOS
--------	--------------	-------------------

1ª PRUEBA: ON-LINE VIA WEB

del 16 al 20 ENERO 2017	Informática Básica	Sistemas Operativos
----------------------------	-----------------------	------------------------

2ª PRUEBA: ON-LINE VIA WEB

del 6 al 10 MARZO 2017	Ofimática	Bases de datos
---------------------------	-----------	-------------------

3ª PRUEBA: ON-LINE VIA WEB

del 24 al 28 ABRIL 2017	Programación	Programación
----------------------------	--------------	--------------

26 MAYO 2017	PRUEBA FINAL PRESENCIAL (Mañana)
	CONCURSO TV ENTREGA DE PREMIOS (Tarde)



olimpiadasinformatica.uclm.es

16-17